

Картридж "Эльф-12"

Образ картриджа с дополнительными играми для приставки "Эльф".

Подробнее тут: https://zxbyte.ru/alf_dopsoft.htm

Список игр на картридже:

Оригинальное название игры	Название игры на картридже	Требуемый объем ОЗУ	Совместимость с приставками		
			Классический "Эльф"	"Alf-2016"	"Alf-2023"
Exolon	Эксолон	48K	+	+	+
Worsesea	Беда в море	48K	-	+	+
Level 5	Левел 5	48K	+	+	+
Tetris 2	Тетрис 2	48K	+	+	+
Renegade	Ренегад	128K	-	-	+
Target Renegade	Т. Ренегад	128K	-	-	+
Dizzy-X	Диззи-Х	48K	+	+	+
Dizzy-Y	Диззи-У	48K	+	+	+
Fly Shark	Флай шарк	48K	+	+	+
Nether Earth	Адская земля	48K	-	-	+
PSSST	Агропром	48K	+	+	+
Bruce Lee	Брюс Ли	48K	+	+	+
Star Raiders II	Зв. рейдеры 2	48K	-	+	+
Quazatron	Квазатрон	48K	+	+	+
Turtles	Черепашки	48K	+	+	+
Robocop	Робокоп	128K	-	-	+
Rick Dangerous	Опасный Рик	48/128K	+	+	+
Rick Dangerous II	Опасный Рик 2	128K	-	-	+
Infernal Combustion (Piromania)	Пожарник	48K	+	+	+

Общий объем адаптированных игр - 687 597 байт.

Для картриджа потребуется ПЗУ/Flash объемом 1024КБ.

Во многих играх есть возможность включить Cheat-mode. В зависимости от времени адаптации игры это можно сделать либо нажав на джойстике 1 одновременно кнопки "влево, вправо, вверх, вниз" при старте игры (это в старых адаптациях), либо нажав любую кнопку джойстика 1 (кроме "огонь") при старте игры (так сделано во всех новых адаптациях игры).

Совместимость игр с различными видами приставок "Эльф"

Причин несовместимости может быть две: недостаточно объема ОЗУ и отсутствие на классической приставке "Эльф" возможности подключить джойстики от "Денди" с дополнительными клавишами. В некоторых играх задействуется большое количество клавиш, которое превышает по количеству 5 кнопок джойстика. Для задействования в игре этих дополнительных клавиш при адаптации они назначаются на дополнительные клавиши джойстика 1. И при игре на классической версии приставки "Эльф" вы попросту не сможете задействовать эти клавиши и не сможете играть полноценно.

Tetris 2

Особенности адаптации:

- Переписанное главное меню с учётом работы с двумя джойстиками приставки «Эльф»;
- Автоопределение наличия АУ и в зависимости от результата включение/выключение возможности проигрывания АУ музыки во время игры;
- Задействование дополнительных кнопок джойстиков (актуально для новых версий приставки Эльф), однако при этом сохраняется почти полноценная возможность играть на «оригинальной» версии приставки «Эльф».

Управление:

- В главном меню - обоими джойстиками;
- Перемещение фигуры - влево, вправо;
- Вращение - огонь;
- Бросить фигуру - вниз;

В главном меню можно настроить вращение фигуры по кнопке «вверх» - кому как будет удобно.

Дополнительно для новых версии приставки:

- Start на Джойстике 1 - старт игры.
- Select на Джойстике 1 - прерывание игры и выход в главное меню.

Renegade

Игра требует ОЗУ 128К.

Управление - джойстик 1.

Пауза - "Огонь" на джойстике 2 либо "Fire A" на джойстике 1.

Выход из игры в меню - "влево" на джойстике 2 либо "Start" на джойстике 1.

Target Renegade

!!! Игра требует наличия ОЗУ 128К, и не станет работать на приставках с 48К ОЗУ. Проверка делается при загрузке игры, и в случае обнаружения 48К ОЗУ, загрузка будет остановлена с красным экраном.

Управление в главном меню:

- Fire на джойстике 1 - старт игры с одним игроком;
- Fire на джойстике 2 - старт игры с двумя игроками;
- Любая другая кнопка на любом джойстике - переключение режима вкл/откл фоновой АУ-музыки при игре;

Дополнительно для новых версий приставки (для «новодела»):

- Start на Джойстике 1 - делает паузу в игре.

Скрытая возможность: если при загрузке игры держать нажатыми кнопки Up, Down, Left и Right на джойстике 1, будет отключен таймер в игре.

Level 5

Управление джойстиком 1.

Exolon

Управление джойстиком 1.

Dizzy-X

Управление - джойстик 1.

Выход из игры - "огонь" на джойстике 2.

Dizzy-Y

Управление джойстиком 1. Кнопка START (для «новодельных» приставок) - рестарт игры.

Если нужно отключить фоновую AY музыку в игре (иногда сильно мешает) нужно при старте игры (после интро) держать нажатой любую из кнопок джойстика 1. При этом бьюрюр кратковременно «моргнёт» белым цветом.

Worsesea

Поскольку в игре используется больше, чем 5 кнопок (влево, вправо, вверх, вниз, огонь - брать/класть предметы и открывать/закрывать переборки, дополнительная кнопка для откачки воды/зарядки робота, и ещё одна дополнительная кнопка для включения режима паузы в игре), игра была адаптирована для использования только совместно с «новодельными» вариантами приставок, где можно подключать джойстики от «Dendy», в которых есть дополнительные кнопки (Start, Select). На «классических» приставках эта игра работать не станет!

Управление - джойстик 1.

Для включения cheat mode нужно держать нажатыми кнопки влево, вправо, вверх и вниз на джойстике 1 в момент старта игры (когда выводится заставка). При этом бьюрюр «моргнёт» синим цветом. Всего есть 4 режима cheat mode, эти режимы выбираются при помощи оставшихся кнопок джойстика 1:

Если совместно с "влево, вправо, вверх и вниз" зажать кнопку Sel - получим уменьшенный расход энергии робота при телепорте между отсеками.

Если совместно с "влево, вправо, вверх и вниз" зажать кнопку Start - получим уменьшенный расход энергии робота при движении пешком и от действия воды.

Если совместно с "влево, вправо, вверх и вниз" зажать кнопку Fire A - это вообще отключит уменьшение энергии робота при движении пешком и от действия воды.

Если совместно с "влево, вправо, вверх и вниз" зажать кнопку Fire B - это вообще отключит расход энергии робота при телепорте между отсеками.

Режимы можно комбинировать, зажимая одновременно нужные кнопки. К примеру, зажав «влево, вправо, вверх и вниз» + Fire A + Fire B - получим полное бессмертие, т.е. энергия робота вообще не будет уменьшаться ни от чего.

Nether Earth

Управление джойстиком 1 и джойстиком 2. Дополнительные опции игры, такие как отгрузка состояния игры/пауза/выход в главное меню можно вызвать дополнительными кнопками Джойстика 1. Соответственно они будут работать только в «новодельных» приставках.

В игре работает сохранение текущего состояния игры в энергонезависимое ОЗУ приставки.

Bruce Lee

Управление джойстиком 1. При игре с человеком второй игрок управляется джойстиком 2.

Дополнительные опции игры, такие как включение-отключение звука/пауза/выход в главное меню можно вызвать дополнительными кнопками Джойстика 1. Соответственно они будут работать только в «новодельных» приставках. Однако это не мешает играть на оригинальных приставках.

Turtles

Дополнительные кнопки игры (смена игрока, смена оружия, пауза и т.п.) задействованы на джойстике 2, а также параллельно на дополнительных кнопках джойстика 1.

Robocop

Управление - джойстик 1. Пауза в игре - «огонь» на джойстике 2 либо «Fire A» на джойстике 1. Игра требует 128K RAM.

Rick Dangerous

Управление - джойстик 1. Пауза в игре - «огонь» на джойстике 2 либо «Fire A» на джойстике 1. Выход в главное меню - «Start» на джойстике 1 либо «влево» на джойстике 2.

Звуковые эффекты в игре требуют наличия музыкального сопроцессора и 128K RAM. Иначе игра будет проходить без звука.

Rick Dangerous II

Управление - джойстик 1. Пауза в игре - «огонь» на джойстике 2 либо «Fire A» на джойстике 1. Выход в главное меню - «Start» на джойстике 1 либо «влево» на джойстике 2.

Игра требует 128K RAM.

Infernal Combustion (Piromania)

Управление - джойстик 1.

Кинуть предмет - Fire A на джойстике 1 либо Right на джойстике 2.

Открыть/закрыть дверь - Select на джойстике 1 либо Left на джойстике 2.

Пауза - Start на джойстике 1 либо Fire на джойстике 2.